



Antrag 1 zu Händen der SFKV-Delegiertenversammlung von Sonntag, 17. März 2024

Gemäss protokolliertem ZV-Beschluss vom 04. Oktober 2023 in Thierachern, sowie von der erweiterten ZV-Sitzung vom 11. Oktober 2023 in Wohlen BE wird folgender Antrag gestellt:

SFKV-Sportreglement – Artikel 63 / 64 / 65

Schweizerischer Unterverbandsmannschaftswettkampf

Wortlaut aktuell

Artikel 63 Kategorien

~~Die Mannschaften starten in den Kategorien A und B gemäss Qualifikation. Generell sind je 50% in den Kategorien A und B. Vorbehalten sind Situationen, die sich aus der Entwicklung gemäss Artikel 66 ergeben.~~

NEU

Artikel 63 Kategorien

Alle Mannschaften starten in einer Kategorie. Bonus: B-Kegler 10 Holz Bonus: C-Kegler 20 Holz

~~*Artikel 64 — Verzicht von Mannschaften*~~

~~Verzichtet ein Unterverband in einem oder mehreren Jahren auf die Teilnahme, verbleibt seine Mannschaft in der Kategorie, in der sie vor dem Verzicht eingeteilt war. Ein Verzicht der Mannschaft hat keine Verschiebung der Kategorien-Einteilung zur Folge; auch nicht, wenn die je 50% nicht mehr gegeben sind.~~

~~*Artikel 65 — Auf- und Abstieg*~~

~~Es wird ein Auf- und Abstiegs-System angewendet, wonach die letzten drei Mannschaften der Kat. A in die Kategorie B absteigen und die drei ersten Mannschaften der Kategorie B in die Kategorie A aufsteigen.~~

Begründung

Zusammenschlüsse von Unterverbänden sind für die nahe Zukunft bereits in Planung und sind unausweichlich.

Für den durchführenden UV wird die finanzielle Ausgangslage eindeutig verbessert, wenn der UVMW nur noch aus einer Kategorie besteht.

Um weiterhin die Teilnahme aller Unterverbände in einer Kategorie, sowie die Chancengleichheit zu gewährleisten, sollte das gleiche Bonussystem wie im Schweizerischen Klubcup angewendet werden.

Verbindlichkeiten: 2/3 Mehrheit zu Artikel 63 / 64 und 69 des SFKV-Sportreglements ist erforderlich

Inkrafttreten: bei positivem DV-Beschluss 01. Januar 2025

Schweizerische Freie Keglervereinigung

Jaime Iglesias
Zentralsportleiter

Placi Caluori
Zentralsekretär